

entry:

```
%0 = call i32 @rand() nounwind  
%1 = srem i32 %0, 10  
br label %"8"
```

"8":

```
%3 = phi i32 [ %1, %entry ], [ %2, %"3" ]  
%4 = icmp slt i32 %3, 20  
br i1 %4, label %"3", label %"10"
```

T

F

"3":

```
%2 = add i32 %3, 1  
switch i32 %3, label %"8" [  
i32 4, label %"10.loopexit"  
i32 9, label %"10"  
]
```

def

4

9

"10.loopexit":

```
br label %"10"
```

"10":

```
%5 = phi i32 [ 21, %"10.loopexit" ], [ %3, %"8" ], [ %2, %"3" ]  
ret i32 %5
```

CFG for 'main' function